DESARROLLO DE SOFTWARE

Sprint-4: DOM-HTML-JWT

Fideligna González Mateus

Divis Tatitana Escobar

Carlos Alberto Sanabria

José Wilmer Manzano

C3-G03

Néstor Anaya

Docente

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BUCARAMANGA – UNAB

Diplomado Mintic

4 Octubre 2021

**APLICACION DEL SCRUM**

En el siguiente proyecto se muestra cómo se utiliza la metodología ágil Scrum, para el desarrollo de una aplicación.

**Información del proyecto :** Desarrollo de una aplicación e–commerce enfocado en venta de productos- tiendaonline

**INSTITUCIÓN: UNAB**

**AUTOR: Fideligna González Mateus, Divis Tatiana Escobar, Carlos Alberto Sanabria, José Wilmer Manzano Ovallos.**

**TEMA:** IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN PARA REALIZAR LA GESTIÓN DE PROCESOS DE VENTA

El motivo por el cual se eligió esta metodología fue la necesidad de mantener una comunicación constante y la necesidad de realizar entregas parciales del sistema de forma regular.

* 1. **Levantamiento de requerimientos**

Antes de empezar el levantamiento de los requerimientos, se han especificado cada uno de los roles del equipo Scrum, en la Tabla 1 se define cada uno de los miembros del equipo Scrum.

Tabla 1. Equipo Scrum

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Roles** | **Descripción** | **Persona** |
| *Product Owner* | Gerente general | Divis Tatiana Escobar |
| *Scrum Master* | Director del proyecto | José Wilmer Manzano Ovallos |
| *Development Team* | Desarrollador (es) | Fideligna González Mateus  Carlos Alberto Sanabria |

1. **Desarrollo del *sprint* 3. DOM-HTML-JWT**

**Planificación del Sprint 4**

Tareas del sprint 3

Tabla 3- Scrum diario sprint-4. **DOM-HTML-JWT**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Trabajo realizado el día anterior | Trabajo a realizar el día de hoy | Impedimentos | |
| Día 1 |  | Realizar una reunión para definir estructura modular html | Se requiere mayor información. | |
| Día 2 | Realizar una reunión para definir estructura modular html | Se realiza revisión y adecuación estructura hatml, con etiquetas div, form | Ninguno | |
| Día 3 | Se realiza revisión y adecuación estructura html, con etiquetas div, form | Diseño formulario login | Ninguno | |
| Día 4 | Diseño formulario login | Creación y configuración autenticación formulario de logueo, con acceso archivo java script | Ninguno | |
| Día 5 | Creación y configuración autenticación formulario de logueo, con acceso archivo java script | Toma ejemplo autenticación expuesto por el profesor y adecuación al formulario propuesto para el proyecto. | Ninguno | |
| Día 6 | Toma ejemplo autenticación expuesto por el profesos y adecuación al formulario propuesto para el proyecto | Montaje y puesta en producción formulario logueo el cual al autenticarse ingresa al gestor de contenidos, de lo contrario vuelve al mismo formulario | Ninguno | |
| Día 7 | Montaje y puesta en producción formulario logueo el cual al autenticarse ingresa al gestor de contenidos, de lo contrario vuelve al mismo formulario | Se realiza investigación sobre la autenticación JWT la cual se puede implementar con Json Web token | Continúa normal | trabajo |